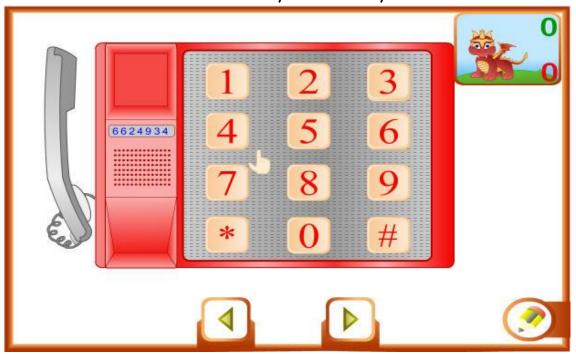
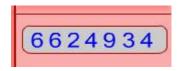


Vamos a llamar a la abuelita, al doctor, a mamá.



Tenemos que tocar los números que nos aparecen en la pantalla.



Si los tocas bien, te contestarán y el dragón se pondrá contento.

Si te equivocas. El dragón echará fuego.

Si te equivocas tres veces. Fantasmín te dará una pista.