



#### Introducción

En esta ficha encontrarás las indicaciones necesarias para poder modificar este objeto educativo, adaptándolo a las necesidades y atendiendo a la diversidad del alumnado-usuario:

- Puedes modificar y traducir las frases que dicen los personajes y/o los subtítulos que se corresponden con las mismas.
- Puedes marcar el tiempo de inactividad necesario para que se active automáticamente la ayuda técnica.
- Puedes decidir con qué número máximo de errores o de tiempo de uso estimas que la actividad debe resolverse automáticamente y mostrar los resultados del trabajo de usuari@ con ella.

#### Instrucciones

1. Descarga el archivo .zip correspondiente: lo encontrarás junto a esta ficha.
2. Descomprímelo.
  - Para modificar las frases habladas de los personajes, sustituye los archivos mp3 por otros del mismo nombre, según la información reflejada en los campos ARCHIVO de esta ficha.
  - Para modificar los subtítulos de las frases de los personajes, abre el archivo de texto **hc31\_0801.txt** . Cada subtítulo o texto tiene el siguiente formato: &nombre de variable=texto que se mostrará&. Para cambiar el texto por uno nuevo o traducirlo a otra lengua, sólo se debe cambiar la parte entre el signo "=" y el final "&", es decir, el texto que se mostrará. Se debe respetar el nombre de variable y demás símbolos del formato. El NOMBRE DE LA VARIABLE es la que se indica en los campos NOMBRE DE VARIABLE de esta ficha.
  - Para modificar los parámetros de ayuda y resolución automática de actividad, abre al archivo de texto **hc31\_0802.txt** . Cada variable tiene el siguiente formato: &nombre de variable=valor&. Para cambiar el valor, sólo se debe cambiar la parte entre el signo "=" y el final "&". Se debe respetar el nombre de variable y demás símbolos del formato. El NOMBRE DE LA VARIABLE que debes buscar en el archivo es el que se indica en los campos NOMBRE DE VARIABLE de esta ficha.





ELEMENTOS		NOMBRE DE VARIABLE	ARCHIVO
Elemento	Descripción amplia		
Instrucciones conceptuales	Las imágenes fijas de la derecha pertenecen a momentos distintos de escenas también distintas. Puedes averiguar tres cosas que sucedieron en una fiesta de rodaje de una película si colocas las imágenes sueltas en las casillas correctas del álbum.	Texto 1	sonidos/s_hc31_0813.mp3
Instrucciones de uso / ayuda técnica	Coloca el cursor sobre la imagen, y sin dejar de pulsar el botón izquierdo del ratón, arrástrala a su lugar correcto en las casillas del álbum.	TextoInactividad	sonidos/s_hc31_0802.mp3
Textos fondo	Textos del fondo del escenario que organizan el álbum en filas y columnas	textoFondoInicio textoFondoNudo textoFondoDesenlace textoFondoEscena1 textoFondoEscena2 textoFondoEscena3	-
Refuerzo acierto 1	Claquetín alegre dice : "Bravo. Ya tenemos colocado el inicio de esta serie"	textoAciertoInicio	sonidos/s_hc31_0806.mp3
Refuerzo acierto 2	Claquetín alegre dice : "Bravo. Ya tenemos colocado el nudo de esta serie"	textoAciertoNudo	sonidos/s_hc31_0807.mp3
Refuerzo acierto 3	Claquetín alegre dice : "Bravo. Ya tenemos colocado el desenlace de esta serie"	textoAciertoNudo	sonidos/_hc31_0808.mp3
Refuerzo error 1	Claquetín enfadado dice: "¿Seguro que la imagen pertenece a esta serie?"	textoErrorSerie	sonidos/_hc31_0802.mp3
Refuerzo error 2	Claquetín enfadado dice: "Esta imagen parece el comienzo de algo,	textoErrorInicio	sonidos/_hc31_0803.mp3





	¿no crees?"		
Refuerzo error 3	Claquetín enfadado dice: "Antes de lo que cuenta esta imagen ha pasado algo... y después, también algo va a pasar."	textoErrorNudo	sonidos/_hc31_0804.mp3
Refuerzo error 4	Claquetín enfadado dice: "Esta imagen muestra las consecuencias o el final de algo, ¿crees que aquí está bien colocada?"	textoErrorDesenlace	sonidos/s_hc31_0805.mp3
Refuerzo resolución	Claquetín alegre dice: "¡Muy bien!"	textoFinal	sonidos/_hc31_0811.mp3
Refuerzo auto-resolución	Claquetín impaciente dice: "¡Rayos y celuloides!... Se nos echa el tiempo encima... vamos con la toma definitiva... motor... ¡y acción!"	textoResolucion	Sonidos_hc31_0812.mp3
Tiempo de inactividad que hace saltar la ayuda técnica	-	inactividad	-
Veces que salta la ayuda técnica	-	contadorVecesInactividad	-
Errores para la resolución automática	-	erroresResolucion	-
Tiempo para la resolución automática	-	tiempoResolucion	-

