



#### Introducción

En esta ficha encontrarás las indicaciones necesarias para poder modificar este objeto educativo, adaptándolo a las necesidades y atendiendo a la diversidad del alumnado-usuario:

- Puedes modificar y traducir las frases que dicen los personajes y/o los subtítulos que se corresponden con las mismas.
- Puedes marcar el tiempo de inactividad necesario para que se active automáticamente la ayuda técnica.

#### Instrucciones

1. Descarga el archivo .zip correspondiente: lo encontrarás junto a esta ficha.
2. Descomprímelo.
  - Para modificar las frases habladas de los personajes, sustituye los archivos mp3 por otros del mismo nombre, según la información reflejada en los campos ARCHIVO de esta ficha.
  - Para modificar los subtítulos de las frases de los personajes, abre el archivo de texto **hc31\_1002.txt** . Cada subtítulo o texto tiene el siguiente formato: &nombre de variable=texto que se mostrará&. Para cambiar el texto por uno nuevo o traducirlo a otra lengua, sólo se debe cambiar la parte entre el signo "=" y el final "&", es decir, el texto que se mostrará. Se debe respetar el nombre de variable y demás símbolos del formato. El NOMBRE DE LA VARIABLE es la que se indica en los campos NOMBRE DE VARIABLE de esta ficha.
  - Para modificar los parámetros de ayuda y resolución automática de actividad, abre al archivo de texto **hc31\_1002.txt** . Cada variable tiene el siguiente formato: &nombre de variable=valor&. Para cambiar el valor, sólo se debe cambiar la parte entre el signo "=" y el final "&". Se debe respetar el nombre de variable y demás símbolos del formato. El NOMBRE DE LA VARIABLE que debes buscar en el archivo es el que se indica en los campos NOMBRE DE VARIABLE de esta ficha.





ELEMENTOS		NOMBRE DE VARIABLE	ARCHIVO
Elemento	Descripción amplia		
Instrucciones conceptuales	Éste es uno de mis re-inventos, el Mekoszootropo... Difícil, ¿eh?. Está basado en los zootropos, que creaban la ilusión del movimiento haciendo rodar una tira con dibujos, antes de que se inventara el cine. Yo lo he modernizado un poco... ¡a ver qué te parece!.	Texto1	sonidos/ s_hc31_1023.mp3
Instrucciones de uso / ayuda técnica	Coloca el cursor sobre una tira de la izquierda, y sin dejar de pulsar el botón izquierdo del ratón, arrástrala hasta el aparato. Cuando veas la imagen moverse, manéjala con los botones del panel de control.	TextoInactividad	sonidos/ s_hc31_1022.mp3
Tiempo de inactividad que hace saltar la ayuda técnica	-	inactividad	-

