

# La caixa de música



## Guía de l'alumne

¡Hola, amics i amigues! Som **Sol** i **Tempo**, i volem jugar amb tots vosaltres amb el ritme i les notes de la música.

Anem a explicar-vos ràpidament com podeu gaudir d'aquest joc.



Per a iniciar el joc has de fer clic a la zona de la pantalla que t'ho indica

Aquesta Guia pots aconseguir-la també fent clic aquí



En la primera pantalla t'expliquem les possibilitats de joc que tens:



Fes clic en aquest botó per a jugar amb les notes musicals



Fes clic en aquest botó per a jugar amb el ritme



¡Ah! En totes les pantalles, el botó 'porta' et permet tornar a la pantalla anterior, fins a arribar a la primera. En la pantalla d'inici, el botó 'porta' tanca el programa.

## La pantalla 'Aprenem les notes musicals'

Anem a explicar com se juga en les dues opcions.

notes musicals



La pantalla 'Aprenem les notes musicals' té set possibilitats de joc, cada vegada de major dificultat. En elles tindràs que reconèixer les notes de **do** a **la** per el seu lloc al pentagrama i uf! un poc més difícil, pel seu só.

Només tens que fer clic en els globus de cada grup de notes que vulgues practicar.



Després de fer clic en un grup qualsevol, accediràs a una pantalla a on Sol t'explicarà on se situen les notes que corresponen a eixe grup i, també molt important, podràs escoltar-les.



Després de l'explicació es faran visibles dos botonets. Has de triar un d'ells.



Fes clic en 'lleg' per a practicar la lectura de notes al pentagrama.



Fes clic en 'escolta' per a practicar l'audició de notes. És més difícil!





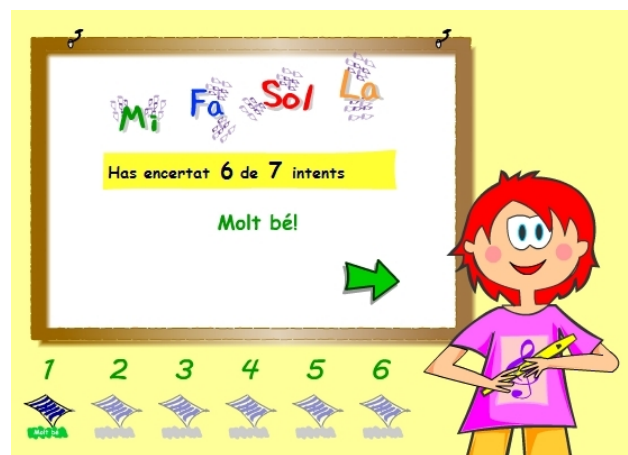
En la pantalla 'llegir' t'apareix una seqüència de notes, i una fletxa blava assenyalant la primera. Has de fer clic en els botons de color roig. Si encertes, la fletxa correrà a la següent nota i et comptarà un encert. Si falles, t'advertirà i podràs provar una altra vegada, però et comptarà un error. En la part inferior tens un comptador que t'ho indica.



En acabar la seqüència de notes, Sol et donarà el resultat: **Excel·lent**, **Molt bé**, **bé** o **Mmm...ha de millorar**, segons els errors que hages comès.



El botó 'fletxa' et permet passar a una altra seqüència del mateix grup de notes. En total cal fer sis. Els resultats queden reflectits a les icones de la part inferior.



Atenció! Cada vegada que jugues les seqüències de notes ixen de forma diferent.

Al final tindràs en les icones de la part inferior els resultats i dues possibilitats:

'**tornar a provar**' si vols seguir practicant amb el mateix grup d notes, o passar a l'opció '**escoltar**'

'**tria un altre grup de notes**' per a punxar en un globus diferent de la pantalla de notes.



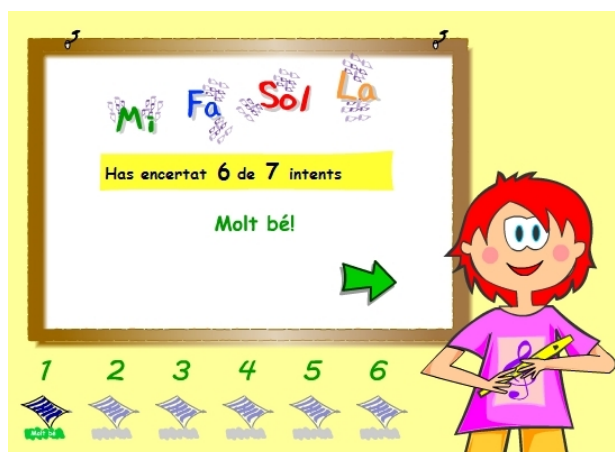


La pantalla 'escolta' és molt pareguda a l'anterior, amb la diferència que en la seqüència de notes que has de reconèixer només

apareixen escrites les dos primeres. La resta hauràs d'identificar-les per l'escolta, fent clic després en el botó que li corresponga. Un missatge t'advertirà cada vegada que porges si has encertat o no. En este últim cas, la nota tornarà a sonar fins que l'encertes. Però, clar, estos intents et contarán com a error. Has d'estar atent!



De la mateixa manera que en la pantalla 'llegir', has de fer sis seqüències diferents. Sol et dirà els resultats de cadascuna d'elles i es reflexaran en les icones de la part inferior de la pantalla d'avaluació.





## La pantalla 'Aprenem el ritme'



Si fas clic en el botó 'ritme' de la pantalla de inici, entraràs en aquesta altra possibilitat de joc. **Tempo**

t'explicarà que pots escollir qualsevol dels que apareixen en els cinc botons de la pàgina.



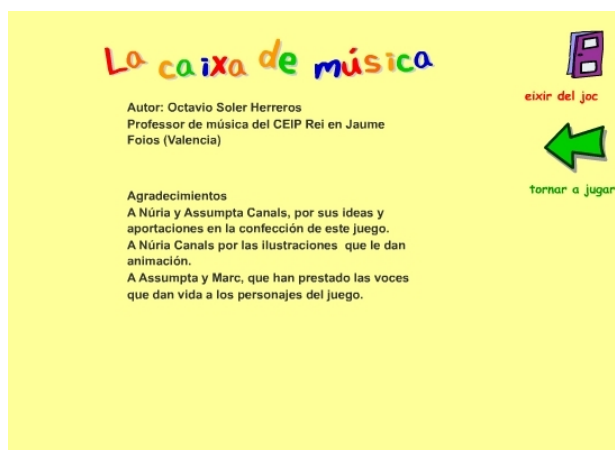
Les opcions de cada pantalla de l'opció son molt semblants a les anteriors. La diferència és que has de fer clic en un **altaveu per a escoltar** cada esquema rítmic. Escolta'l les vegades que necessites. Després has de fer clic en els botons de les figures en l'orde correcte. El ritme anirà escrivint-se a mesura que actives els botons.



Igual que en el joc de les notes, hi ha una pantalla d'avaluació per a cadascuna de les cinc possibilitats de joc.



Al final del joc tens la 'pantalla de crèdits'. Pots tornar a jugar fent clic en la fletxa, o eixir del joc fent clic en la 'porta'.



## Com descarregar e instal.lar el joc en el teu ordinador



Per a això:

- Fes clic a l'icona que representa a *Tempo* en la pàgina web i amb el botó dret del ratolí descarrega l'arxiu comprimit que conté tots els elements del programa.
- Descomprimeix aquests en un directori del teu ordinador. Una vegada completades aquestes dues tasques, tens dues formes d'iniciar el joc:
  - A través de la icona **index.html**, que t'obrirà la pàgina web en mode local,
  - O també, fent clic a l'arxiu **intro.swf**, que obrirà directament el reproductor *Flash Player*, sense les incomoditats d'accés d'alguns navegadors quan actuen en mode local.

Esperem que gaudisques i aprengues música amb aquest joc!