



GLOBOS

Objetivo.

- ⊖ Hacer clic sobre un objeto estático
- ⊖ Contar el número de globos que hemos inflado.

Descripción.

- ⊖ En la parte inferior de la pantalla aparece Fantasmín que invita a los niños a inflar globos para una fiesta. En ese momento se ilumina la bomba de aire, al pulsar sobre ella se hincha un globo, se separa y queda flotando en la pantalla. En el marcador, situado en la parte inferior central, aparece un uno grande y la palabra globo o globos al lado, según la cantidad que lleve. Al llegar a los globos que determinemos, vuelve a aparecer Fantasmín muy contento porque la fiesta puede comenzar.

