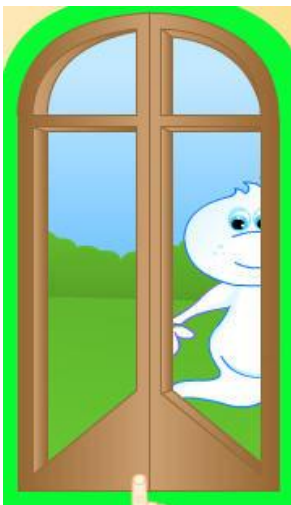


Unidad: El colegio



Fantasmín va al colegio.

Escucha y disfruta la historia de Fantasmín en el colegio.

¡¡¡Quiere que seáis sus amigos!!!



Juega con el colegio.

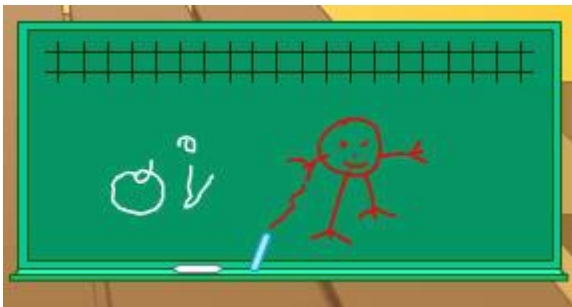
Conoce las partes del colegio.



Series.

Juega a colocar dentro y fuera,
encima y debajo.

ii Fantasmín te ayuda a hacer el
trabajo del cole!!!



Dibuja líneas de colores.

No olvides apretar la
tecla espacio para
comenzar a dibujar

iii A divertirse en la
pizarra!!!

Conoce el colegio de fantasmín



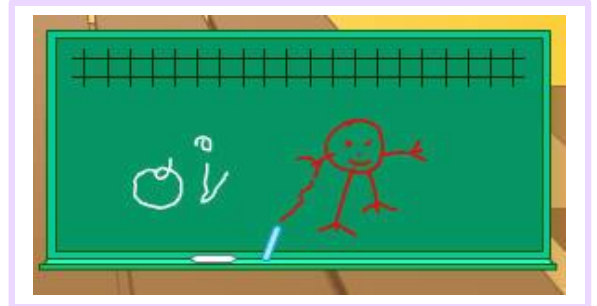
Conoce las cosas que hay en el colegio de fantasmín.

The image displays two screenshots of a classroom interface. The top screenshot shows a room with various toys labeled "juguetes" (toys) and a green chair. The bottom screenshot shows a desk with school supplies. Both screenshots have a sidebar with a "nivel 1" indicator and icons for a classroom, a desk, and two children.

Solo tienes que pasar el ratón por encima de ellas para oír su nombre.

Unidad el colegio: Pizarra

Entrada a las actividades



*NO OLVIDES PRESIONAR LA BARRA DE ESPACIO PARA
COMENZAR A DIBUJAR*

Objetivo.

Descubrir de forma práctica el resultado artístico de combinar líneas de diferente longitud, color, y grosor, así como afianzar las nociones espaciales: Arriba, abajo, izquierda, derecha.

Descripción.

La parte central de la pantalla, de color blanco será el espacio donde el niño realice su creación.
En la parte izquierda de la pantalla y en columna aparecerán pequeños círculos de colores que el niño podrá elegir
En la parte derecha de la pantalla e igualmente colocados uno debajo de otro, veremos unos cuadrados, estos indicarán el grosor de línea a realizar, así el primer cuadrado o punto será el más pequeño y a medida que descienda en la columna, el niño podrá elegir puntos cada vez más gruesos.
Cuando el niño haga clic en el punto de la pantalla en que comenzará a trazar líneas, este punto se verá del color y tamaño seleccionado previamente.
Si el niño cambia de color, tamaño, o ambos el cursor también cambiará.
Podrán realizarse creaciones “a mano alzada” moviendo el ratón, o bien trazar rectas utilizando las flechas arriba, abajo, izquierda, y derecha del teclado.