



Introducción

En esta ficha encontrarás las indicaciones necesarias para poder modificar este objeto educativo, adaptándolo a las necesidades y atendiendo a la diversidad del alumnado-usuario:

- Puedes modificar y traducir las frases que dicen los personajes y/o los subtítulos que se corresponden con las mismas.
- Puedes marcar el tiempo de inactividad necesario para que se active automáticamente la ayuda técnica.
- Puedes decidir con qué número máximo de errores o de tiempo de uso estimas que la actividad debe resolverse automáticamente y mostrar los resultados del trabajo de usuari@ con ella.

Instrucciones

1. Descarga el archivo .zip correspondiente: lo encontrarás junto a esta ficha.
2. Descomprímelo.
 - Para modificar las frases habladas de los personajes, sustituye los archivos mp3 por otros del mismo nombre, según la información reflejada en los campos ARCHIVO de esta ficha.
 - Para modificar los subtítulos de las frases de los personajes, abre el archivo de texto **ha41_0101.txt** . Cada subtítulo o texto tiene el siguiente formato: &nombre de variable=texto que se mostrará&. Para cambiar el texto por uno nuevo o traducirlo a otra lengua, sólo se debe cambiar la parte entre el signo "=" y el final "&", es decir, el texto que se mostrará. Se debe respetar el nombre de variable y demás símbolos del formato. El NOMBRE DE LA VARIABLE es la que se indica en los campos NOMBRE DE VARIABLE de esta ficha.
 - Para modificar los parámetros de ayuda y resolución automática de actividad, abre al archivo de texto **ha41_0102.txt** . Cada variable tiene el siguiente formato: &nombre de variable=valor&. Para cambiar el valor, sólo se debe cambiar la parte entre el signo "=" y el final "&". Se debe respetar el nombre de variable y demás símbolos del formato. El NOMBRE DE LA VARIABLE que debes buscar en el archivo es el que se indica en los campos NOMBRE DE VARIABLE de esta ficha.



ELEMENTOS		NOMBRE DE VARIABLE	ARCHIVO
Elemento	Descripción amplia		
Instrucciones conceptuales	Locución con subtítulos del personaje REPORTERA INTRÉPIDA: "Aquí están los padres de la televisión... ¡y qué cara tan triste tienen! Eso es porque sus inventos no están en su sitio. A ver si conseguimos colocarlos bien para que sonrían y sepamos algo más de cómo funcionan estos aparatos..."	texto1	sonidos/s_ha41_0101.mp3
Instrucciones de uso / ayuda técnica	Locución con subtítulos del botón del personaje GUIONI: "Haz clic en un invento y sin dejar de pulsar arrástralo bajo el retrato de su inventor".	textoInactividad	sonidos/s_ha41_0102.mp3
Refuerzo acierto 1	Inventor 1 - Nipkow con acento alemán dice: "Danke. Aunque no inventé una tele, con mi disco se podían escanear y enviar imágenes de una habitación a otra."	textoAcierto0	sonidos/s_ha41_0104.mp3
Refuerzo acierto 2	Inventor 2 - Baird con acento inglés dice: "Thank you. Yo mejoré el disco de Nipkow e inventé una tele mecánica. Así se veía."	textoAcierto1	sonidos/s_ha41_0105.mp3
Refuerzo acierto 3	Inventor 3 - Farnsworth con acento americano dice: "Thanks a lot. Con mi tubo de imagen logré que los electrones transmitieran las imágenes y se vieran mucho mejor."	textoAcierto2	sonidos/s_ha41_0106.mp3
Refuerzo acierto 4	Inventor 4 - Camarena, con acento mexicano dice: ¡Qué bueno!, Muchas gracias. Combinando los tres colores que forman la luz inventé la tele moderna en color."	textoAcierto3	sonidos/s_ha41_0107.mp3
Refuerzo resolución	Telerob positivo dice: "¡Por todas las cartas de ajuste, ha vuelto la alegría a este museo, gracias!"	textoFinal	sonidos/s_ha41_0108.mp3



Refuerzo auto-resolución 1	Telerob positivo: "¡Por todas las cartas de ajuste, ya casi estamos... Señores inventores, todos a sonreír y a explicar!".	textoResolucion	sonidos/s_ha41_0103.mp3
Tiempo de inactividad que hace saltar la ayuda técnica	-	inactividad	-
Veces que salta la ayuda técnica	-	contadorVecesInactividad	-
Errores para la resolución automática	-	erroresResolucion	-
Tiempo para la resolución automática	-	tiempoResolucion	-